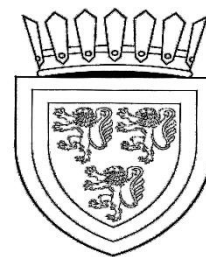




REPUBLICA MOLDOVA
RAIONUL EDINET
CONSILIUL COMUNAL RUSENI



Proiect de Decizie

din 14 mai 2026

“Cu privire la expunerea la licitația publică “cu strigare” de atribuire în arendă.”

În temeiul art. 14 alin.(2) lit. b), d), alin. (3) Legea nr. 436/2006 privind administrația publică locală, art. 4. alin. (1) lit.g) ale Legii nr. 435/2006 cu privire la descentralizarea administrativă, art. 3, 6, 7-12 din Legea nr. 239/2008 privind transparența în procesul decizional, Legea 1308/1997 privind prețul normativ de vânzare-cumpărare a pământului, Regulamentului privind licitațiile de strigare și cu reducere aprobat prin Hotărîrea de Guvern nr. 136/2009, avizului pozitiv al Comisiei de specialitate în domeniul bugetar-economic, financiară, *Consiliul comunal Ruseni*,

DECIDE:

1. Se permite expunerea la licitație publică “cu strigare” de atribuire în arendă , pe un termen de 15 ani, fără drept de privatizare, a bunului imobil după cum urmează: teren agricol cu nr. cadastral 4142110.293, S=9,7216 proprietate privată UAT Ruseni, domeniul public, amplasat în extravilanul localității.
2. Se pune în sarcina Primarului comunei Ruseni, Usturoi Denis, contractarea unui evaluator pentru determinarea valorii de piață pentru arenda bunurilor menționate în pct. 1.
3. Comisia de licitație instituită prin Decizia consiliului local nr. 2/6 din 29.11.2023, va asigura organizarea și desfășurarea licitației publice și va stabili prețul inițial de expunere conform Raportului de evaluare.

4. Se pune în sarcina specialistului în reglementarea regimului funciar – Rusnac Silvia, de a pregăti setul de acte privind domeniul funciar, necesare pentru desfășurarea licitației.
5. Se obligă arendașul la solicitarea imediată a potențialilor deținători de animale reîntoarcere terenului către Primărie.
6. Îndeplinirea prezentei Decizii se pune în sarcina Primarului comunei Ruseni.
7. Prezenta Decizie intră în vigoare la data includerii în Registrul de stat al actelor locale.

Secretarul consiliului communal

Comarnițchi Ina